RITM0000 – Main Class  
Obiettivo

L'obiettivo di questo sviluppo è aggiungere la classe principale (Main Class) in un'applicazione Java Maven Spring Boot, definendo il punto di ingresso per l'avvio dell'applicazione.

## Contesto

L'applicazione è un progetto Spring Boot basato su Maven, in cui manca attualmente la classe principale necessaria per avviare l'applicazione. L'intervento prevede la creazione di una classe con la corretta configurazione.

## Requisiti Funzionali

* Creare una classe Application all'interno del package principale del progetto.
* La classe deve contenere il metodo main per avviare l'applicazione Spring Boot.
* Annotare la classe con @SpringBootApplication per abilitare le funzionalità di Spring Boot.
* Garantire che il progetto sia avviabile eseguendo mvn spring-boot:run o avviando direttamente la classe Application.